

Este script no busca simplemente "más velocidad" de descarga, sino **estabilidad y consistencia** en el envío de paquetes (Ping). Optimiza la pila TCP/IP de Windows para entornos de juego y LAN.

1. Fase de Seguridad (Automática) Crea un punto de restauración antes de aplicar comandos netsh.

2. Algoritmos de Congestión TCP Windows utiliza por defecto algoritmos genéricos. Este script aplica:

- **CTCP (Compound TCP):** Se activa este algoritmo de control de congestión. A diferencia del estándar, CTCP aumenta la ventana de envío de datos de manera más agresiva en conexiones de banda ancha, reduciendo la latencia en situaciones de tráfico mixto.

3. Optimización de la Pila de Red

- **RSS (Receive Side Scaling):** Se habilita para permitir que el procesamiento del tráfico de red se distribuya entre varios núcleos del procesador, en lugar de saturar uno solo.
- **Marcas de Tiempo (Timestamps):** Se desactivan (`disabled`) para reducir la sobrecarga de cabecera en cada paquete enviado, ahorrando un pequeño margen de procesamiento por paquete.

4. Firewall y LAN

- **Descubrimiento de Red:** Optimiza las reglas del firewall para permitir el tráfico de descubrimiento de red sin comprometer la seguridad externa, mejorando la conectividad en partidas LAN y dispositivos locales.