

Este script es crítico para jugadores de FPS (Shooters). Su objetivo es conseguir una relación 1:1 entre el movimiento de tu mano y el cursor, eliminando cualquier procesamiento o predicción de software por parte de Windows.

1. Fase de Seguridad (Automática) Realiza una copia de seguridad de la configuración del registro del ratón actual.

2. Eliminación de Aceleración (Raw Input)

- **Curva de Aceleración:** Establece `MouseSpeed`, `MouseThreshold1` y `MouseThreshold2` a **0**.
 - **Efecto:** Desactiva completamente la "Precisión del Puntero" mejorada de Windows. Esto asegura que si mueves el ratón 5 cm rápido, se mueva la misma distancia en pantalla que si lo mueves 5 cm lento (consistencia muscular).

3. Estabilidad del Buffer (MouseDataQueueSize)

- **Tamaño de Cola:** Modifica el registro en `Services\mouseclass\Parameters`.
- **Valor Optimizado (26 decimal):** Ajusta el tamaño del búfer de datos del ratón. Un valor mal ajustado puede provocar que el cursor "salte" si la CPU está al 100%. Este ajuste asegura fluidez incluso bajo carga máxima del sistema.